

# overGame Studio lance Gaijin Charenji 1 : Kiss or Kill, un punk shoot-them-up narratif

overGame Studio dévoile la version Xbox de son premier jeu vidéo.



Pour son premier jeu, overGame Studio souhaitait développer un nouveau concept de jeu. Un jeu facile d'accès qui apporte quelque chose de nouveau au média jeux vidéo.

“Gaijin Charenji 1 : Kiss or Kill” est un **Punk Narrative Shoot -Them-Up**.

Ils ‘agit d’un jeu de tir qui joue avec les codes du jeux vidéo et qui rend un large hommage aux jeux de type **Full Motion Video**.

Le principe du jeu est le suivant, à travers des niveaux court et intense, le joueur a le choix entre **tuer ses ennemis ou leur faire des bisous**. Il fera ainsi des kiss combo ou des kill

combo. Ces combos pourront être maintenu d'un niveau à l'autre. Le but étant de finir le jeu en faisant le meilleur score.

Gaijin Charrenji 1 : Kiss or Kill est donc un **jeu assez court, typé arcade**, mais avec un intérêt à le jouer de différentes manières.

Voici les grandes particularités de Gaijin Charenji 1 : Kiss or Kill

- SESSIONS RAPIDES, RAPIDES ET INTENSES: avec niveau court, design varié et beaucoup de surprise
- REJOUABILITE: action typé arcade jouable à l'infini
- KISS / KILL CHOICE: vous avez le choix, vous choisissez votre chemin, "amour" ou "guerre"
- FULL MOTION VIDEO: une expérience de jeu narratif innovante!
- SCORING: battez vos amis et soyez le numéro 1 du monde!

Débuté sur une autre console en 1998 par Yoshihiro Takahashi, Kiss Or Kill a été terminé 21 ans après par son fils Yosuke Takahashi.

C'est une oeuvre hors du commun, un jeu d'une autre époque, un OVNI vidéoludique.

Yosuke Takahashi, Lead Game Designer chez overGame studio, déclare : *“Initialement ce jeu est l'idée de mon père Yoshihiro Takahashi. Il avait commencé ce jeu sur Dreamcast mais le développement a dû s'arrêter. Aujourd'hui sortir ce jeu est un hommage à mon père. Je pense qu'il serait fier de voir que son jeu est enfin sorti.”*

**Gaijin Charenji 1 : Kiss or Kill sortira sur xbox one le 4 septembre 2019**

Un partenariat pour aider à la réinsertion des enfants soldats.

OverGame studio a décidé de **reverser 10% des recettes du jeu pour des actions en faveur de la réinsertion des enfants soldats**. Les discussions sont en cours avec les associations concernées.

*Youen Thirion, President de overGame Studio explique : “Nous avons décidé de reverser une partie des recettes du jeu pour des actions d’aide à la réinsertion des enfants soldats. Nous sommes passionnés de jeu vidéo mais nous voulons que cela est un effet concret sur le monde réel, c’est pour cette raison que **nous voulons aider à notre manière.**”*

[Plus d’informations](#)

**Contact presse**

*Youen Thirion*

[youenn@overgamestudio.com](mailto:youenn@overgamestudio.com)

